

# TARTUMAA 2019.A. SUVEMÄNGUDE JUHEND

## I EESMÄRK JA ÜLESANNE

Arendada sportlikku tegevust maakonna valdades ja linnades.  
Pakkuda Tartumaa sportlastele ja võistkondadele võistlemisvõimalust  
Selgitada Tartumaa meistrid ja parimad võistkonnad kavasolevatel spordialadel.

## II AEG JA KOHT

LASKESPORT	2.mai kell 17.00, reg.kl.16.30 Tartumaa Tervisespordikeskus Elvas	
JUHTIDE GOLF	08.mai kell 13.00 Otepää Golfikeskuses	
RANNAVÕRKPALL mehed	21.mai kell 18.15 EMÜ välisväljakud, Kreutzwaldi 3	<b>ERIJUHEND</b>
KERGEJÕUSTIK	23.mai kell 17.00, reg.kl.16.30 Ülenurme staadion	
PETANK	30.mai kell 17.30 Raadi park	<b>registr.</b> <a href="mailto:antialasi@gmail.com">antialasi@gmail.com</a>
DISCGOLF	1.juuni kell 10.00 Vooremäe	<b>ERIJUHEND</b>
ORIENTEERUMINE	5.juuni kell 18.00 Mäksa	<b>registr.</b> <a href="mailto:meelis@eek.ee">meelis@eek.ee</a>
	Täpne stardi asukoht OK Kape kodulehel <a href="http://www.kape.ee">www.kape.ee</a>	
JALGPALL	15.juuni kell 10.00 Ülenurme staadionil	<b>registr. 11.juunini</b>

## III OSAVÕTJAD

Suvemängudest kutsutakse osa võtma Tartumaa omavalitsuste võistkondi ning nende territooriumil tegutsevaid klubisid, koole, firmasid jt.ühendusi, kes teevad koostööd Tartumaa Spordiliiduga.

## IV PROGRAMM JA TULEMUSTE ARVESTAMINE

LASKESPORT	- kavas on harjutus 30 lasku lamades väikekalibribrilise sportpüssist. Võistkondliku paremuse määrab 2 mees- ja 1 naislaskuri tulemuste summa.
JUHTIDE GOLF	- võistkonnas 2 mängijat (vallavanem/linnapea+ volikogu esimees) Kell 13.00-15.30 golfidemo Kell 16.00 võistlus; arvesse läheb võistkonna parim mängija
RANNAVÕRKPALL mehed	- võistkonna suurus 4 võistlejat, väljakul korraga 3 mängijat Võistkondlikku arvestusse läheb 1 võistkond igast omavalitsusest.
KERGEJÕUSTIK	- võistkonna suurus piiramatu. Kavas: N - 100m, 800m, kaugushüpe, kuulitõuge, kettaheide, odavise M - 100m, 1500m, kaugushüpe, kuulitõuge, kettaheide, odavise Võistkondlikku arvestusse läheb 20 tulemust. Igal alal annab I koht - 21 p., II - 19, III - 18 p., jne. Väljakualadel 2+2 katset.
PETANK	- võistkonna suurus on 3 mängijat Võistkonnad mängivad turniirisüsteemis, kui osavõtvaid võistkondi on kuni 6. 7-8 osavõtja võistkonna puhul loositakse alagrupid ning edasi mängitakse karikasüsteemis. Võit annab 1, viik 0,5 ning kaotus 0 punkti. Võrdsete punktide korral loeb 1) omavaheline mäng (omavahelised mängud), 2) üldine punktide vahe. Üle 8 võistkonna puhul mängitakse Šveitsi süsteemis 5 vooru. Šveitsi süsteemis reastatakse võistkonnad pärast igat vooru vastavalt tulemustele ümber: loevad 1) võidupunktid, 2) Buchholzi koefitsient ja 3) punktide vahe.

**DISCGOLF** - võiskonna suurus on piiramatult. Arvesse 2 mehe + 1 naise tulemus, kusjuures I koht vanusegrupis annab 21 punkti, II-20, III-19, jne.  
Selgitatakse maakonna meistrid

**ORIENTEERUMINE** - võistkonna suurus piiramatult. Toimub suundorienteerumine ühisstardist.  
Naistele N16, N21, N35, N45 Meestele M16, M21, M40, M50  
Võistkondlikku arvestusse läheb 5 paremat tulemust, kusjuures I koht vanusegrupis annab 21 punkti, II- 19, III- 18, jne., mitteamarvestamine võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni. Võrdsete punktide korral otsustab suurem paremate kohtade arv.

**JALGPALL** - võistkonnas 10 mängijat, väljakul 6+1 mängijat  
Mängitakse 2x15 min. Kuni 6 registreerunud võistkonnaga mängitakse turniirisüsteemis, rohkema arvu võistkondade puhul loositakse alagruppidesse Eesti meistriliiga, I liiga ja I B liiga mängijad osaleda ei saa

#### **Kergejõustiku vanusegrupid:**

Naised: põhigrupp, NV I (1984-1975.a.sünd.), NV II (1974.a.ja varem sünd.)

Mehed: põhigrupp, MV I (1979-1970.a.sünd.), MV II(1969.a.ja varem sünd.)

Võistelda lubatakse ainult oma vanusegrupis. I koht vanusegrupis 21, II-19, III-18 punkti, jne.

**Suvmängude üldvõitja** selgitatakse omavalitsusüksuste vahel s.t.valla või linna territooriumil asuv klubi, kool või firma toob võistkondlikud punktid vallale või linnale. Arvesse läheb parim võistkond.

Üldvõitja selgitamiseks läheb 8 spordialast arvesse kergejõustik + 5 paremat.

Võrdsete punktide korral otsustab paremate kohtade arv.

**Kohapunktid:** I - 20, II - 17, III - 15, IV - 14 punkti, jne

#### **V REGISTREERIMINE**

Suvmängudeks eelregistreerimine toimub e-posti või telefoni teel vähemalt 5 päeva enne vastava ala toimumist. Võistkonna registreerimisel palume esitada ülesandmiseht, milline on kinnitatud omavalitsusjuhi poolt.

Rannavõrkpall

Petank

Orienteerumise registreerimine

Jalgpallivõistkondade registreerimine

#### **VI AUTASUSTAMINE**

Tartumaa 2019.a. suvmängude üldvõitjat ja spordialade võitjaid autasustatakse võitjakarikaga.

Esimest kolme ind.võistlejat igal spordialal autasustatakse võistluspaigas medali, diplomi ja meenega

#### **VII MAJANDAMINE**

Suvmängude läbiviimisega seotud kulud kaetakse laekuvatest osavõtumaksudest ja Tartumaa Omavalitsuste Liidu toetustest. Osavõtumaks on alljärgnev:

6-8 spordiala 400 EUR

kergejõustik 100

juhtide golf 100

jalgpall 80

orienteerumine 80

ülejäänud spordialad 50

Omavalitsus, kes osaleb mingil spordialal kahe või enam võistkonnaga saab 25% soodust

2. või 3 võistkonna osavõtumaksult.

Osavõtumaks tasuda Tartumaa SL arveldusarvele EE981010102001450000 SEB

Osavõtumaksu ei arvestata 1-2 võistleja osalemisel ühel spordialal.

## **VIII ÜLDISELT**

Kõik juhendis kajastamist mitteleidnud küsimused lahendab spordiala vanemkohtunik võistluste käigus. Protestid esitada Tartumaa SL-le koos tagatismaksuga 70 EUR. Protesti rahuldamisel tagatismaks tagastatakse.

**NB! IGA VÕISTLEJA VASTUTAB OMA TERVISLIKU SEISUNDI EEST ISE**