

# TARTUMAA 2016.A. SUVEMÄNGUDE JUHEND

## I EESMÄRK JA ÜLESANNE

Arendada sportlikku tegevust maakonna valdades ja linnades.  
Pakkuda Tartumaa sportlastele ja võistkondadele võistlemisvõimalust  
Selgitada Tartumaa meistrid ja parimad võistkonnad kavasolevatel spordialadel.

## II AEG JA KOHT

NAISTE VÕRKPALL	4.aprill Tartu linna ja maakonna võimlad	<b>registr. 29.märtsini</b>
UJUMINE	24.aprill kell 11.00 Aura Keskus	<b>registr. 21.aprillini</b> <a href="mailto:voistus@ujumine.ee">voistus@ujumine.ee</a>
LASKESPORT	4.mai kell 17.00, reg.kl.16.30 Tartumaa Tervisespordikeskus Elvas	
RANNAVÕRKPALL mehed	9.mai kell 18.00 Nõo Rannahall	<b>registr. 20.aprillini</b>
KERGEJÕUSTIK	18.mai kell 17.00, reg.kl.16.30 Ülenurme staadion	
MAASTIKUJALGRATAS	25.mai kell 18.00, reg.kl.17.00 - 17.50 Tartumaa Tervisespordikeskus	
DISCGOLF	28-29.mai kell 9.00 Vooremäel	<b>ERIJUHEND 20.aprilliks</b>
ORIENTEERUMINE	1.juuni kell 18.00 Mäksa Metsalaane	<b>registr. kuni 30.05.</b> <a href="mailto:meelis@eek.ee">meelis@eek.ee</a>
JALGPALL	Täpne stardi asukoht OK Kape kodulehel <a href="http://www.kape.ee">www.kape.ee</a>	
	18.juuni kell 10.00 Ülenurme staadionil	<b>registr. 10.juunini</b>

## III OSAVÕTJAD

Suvemängudest kutsutakse osa võtma Tartumaa omavalitsuste võistkondi ning nende territooriumil tegutsevaid klubisid, koole, firmasid jt.ühendusi, kes teevad koostööd Tartumaa Spordiliiduga.

## IV PROGRAMM JA TULEMUSTE ARVESTAMINE

NAISTE VÕRKPALL	- võistkonnas 12 mängijat. Võistlussüsteem selgub peale registreerimist.
UJUMINE	- võistkonna suurus piiramatu. Võistkonna arvestusse läheb 7paremat tulemust. Distantsid: 50 m vabalt (mehed ja naised) 100 m kompleksi (mehed ja naised) Võistelda lubatakse ainult oma vanusegrupis. Punktiarvestus I- 21, II-19, III-18 p.,jne.
LASKESPORT	- kavas on harjutus 30 lasku lamades. Võistkondliku paremuse määrab 2 mees- ja 1 naislaskuri tulemuste summa.
RANNAVÕRKPALL mehed	- võistkonna suurus 4 võistlejat, väljakul korraga 3 mängijat Võistkondlikku arvestusse läheb 1 võistkond igast omavalitsusest.
KERGEJÕUSTIK	- võistkonna suurus piiramatu. Kavas: N - 100m, 800m, kaugushüpe, kuulitõuge, kettaheide, odavise M - 100m, 1500m, kaugushüpe, kuulitõuge, kettaheide, odavise Võistkondlikku arvestusse läheb 20 tulemust. Igal alal annab I koht - 21 p., II - 19, III - 18 p., jne. Väljakualadel 2+2 katset.
MAASTIKUJALGRATAS	<b>I start kl.18.00</b> - kõigil sõiduaeg 30 min. M14 (2002.a. ja hiljem sünd.), M50 (1966.a ja varem sünd.) N (1982 ja hiljem sünd.), N16 (sünd.2000-2001), N35 (sünd. 1981 ja varem sünd.) <b>II start kl.18.45</b> - kõigil sõiduaeg 40 min. M (sünd.1977-1999), M16 (sünd.2000-2001), M40 (sünd. 1967-1976) Võistkondlikku arvestusse läheb 6 võistleja tulemus, kusjuures I koht annab 21 punkti, II- 19, III- 18, IV- 17, V- 11 punkti, jne.Mittearvesseminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni. <b>Kiiver kohustuslik.</b>
DISCGOLF	- võiskonna suurus on piiramatu. Arvesse 2M +1 N
ORIENTEERUMINE	- võistkonna suurus piiramatu. Toimub suundorienteerumine ühisstardist. Naistele N16, N21, N35, N45 Meestele M16, M21, M40, M50 Võistkondlikku arvestusse läheb 5 paremat tulemust, kusjuures I koht vanusegrupis annab 21 punkti, II- 19, III- 18, jne., mitteamarvesseminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni. Võrdsete punktide korral otsustab suurem paremate kohtade arv.

## JALGPALL

- võistkonnas 8 mängijat, väljakul 5+1 mängijat  
Mängitakse 2x15 min. Kuni 6 registreerunud võistkonnaga mängitakse turniirisüsteemis, rohkema arvu võistkondade puhul loositakse alagruppidesse Eesti meistriliiga, I liiga ja I B liiga mängijad osaleda ei saa

### **Kergejõustiku ja krossijooksu vanusegrupid:**

Naised: põhigrupp, NV I (1972-1981.a.sünd.), NV II (1971.a.ja varem sünd.)

Mehed: põhigrupp, MV I (1967-1976.a.sünd.), MV II(1966.a.ja varem sünd.)

Võistelda lubatakse ainult oma vanusegrupis. I koht vanusegrupis 21, II-19, III-18 punkti, jne.

### **Ujumise vanusegrupid:**

Noormehed ja neiud sünd.2000.a. ja hiljem

Naised: põhigrupp (1982-1999), NV I (1972-1981.a.sünd.), NV II (1971.a.ja varem sünd.)

Mehed: põhigrupp (1977-1999), MV I (1967-1976.a.sünd.), MV II (1966.a.ja varem sünd.)

**Suvemängude üldvõitja** selgitatakse omavalitsusüksuste vahel s.t.valla või linna territooriumil asuv klubi, kool või firma toob võistkondlikud punktid vallale või linnale. Arvesse läheb parim võistkond.

Üldvõitja selgitamiseks läheb 9 spordialast arvesse kergejõustik + 6 paremat spordiala.

Võrdsete punktide korral otsustab paremate kohtade arv.

**Kohapunktid:** I - 20, II - 17, III - 15, IV - 14 punkti, jne

## **V REGISTREERIMINE**

Suvemängudeks eelregistreerimine toimub e-posti või telefoni teel vähemalt 5 päeva enne vastava ala toimumist. Võistkonna registreerimisel palume esitada ülesandmisleht, milline on kinnitatud omavalitsusjuhi poolt.

Võrkpallivõistkondade registreerimine **29.märts**

Rannavõrkpalli võistkondade registreerimine **20.aprill**

Ujumise registreerimine **21.aprill**

Jalgpallivõistkondade registreerimine **10.juuni**

Orienteerumise registreerimine **30.mai**

## **VI AUTASUSTAMINE**

Tartumaa 2016.a. suvemängude üldvõitjat ja spordialade võitjaid autasustatakse võitjakarikaga.

Esimest kolme ind.võistlejat igal spordialal autasustatakse võistluspaigas medali, diplomi ja meenega

## **VII MAJANDAMINE**

Suvemängude läbiviimisega seotud kulud kaetakse laekuvatest osavõtumaksudest ja Tartumaa Omavalitsuste Liidu toetustest. Osavõtumaks on alljärgnev:

7-9 spordiala 400 EUR

kergejõustik 100

jalgpall 80

ujumine 80

võrkpall N 100

ülejäanud spordialad 50

Omavalitsus, kes osaleb mingil spordialal kahe või enam võistkonnaga saab 25% soodust 2. või 3 võistkonna osavõtumaksult.

Osavõtumaks tasuda Tartumaa SL arveldusarvele EE981010102001450000 SEB hiljem **30.aprilliks**

Osavõtumaksu ei arvestata 1-2 võistleja osalemisel ühel spordialal.

## **VIII ÜLDISELT**

Kõik juhendis kajastamist mitteleidnud küsimused lahendab spordiala vanemkohtunik võistluste käigus.

Protestid esitada Tartumaa SL-le koos tagatismaksuga 70 EUR. Protesti rahuldamisel tagatismaks tagastatakse.

**NB! IGA VÕISTLEJA VASTUTAB OMA TERVISLIKU SEISUNDI EEST ISE**